



Video Corso 3dsmax 2020 Modellazione PolyDetail V2.1

In questo corso di 3ds max studieremo la modellazione PolyDetail 2.1.

Argomenti: in questo corso studieremo il nuovo plugin PolyDetail V2.1 dedicato alla modellazione di Mobili e decorazioni in 3ds max, saranno analizzate tutte le impostazioni del Plugin, i metodi per ampliare le sue librerie, la gestione del mapping; inoltre apprenderemo le tecniche per creare forme decorative con una semplicità unica e difficilmente replicabile con gli strumenti standard di modellazione inclusi in 3ds max.

Nell'esercizio finale modelleremo insieme un tavolo in stile barocco e completeremo l'esercizio con i rendering finali realizzati in Vray.

Nella sezione Bonus del corso scoprirete come ampliare velocemente le librerie di PolyDetail, attraverso alcuni modificatori e Tools gratuiti contenuti in 3ds max.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2020

Sono presenti 32 video avi codec xvid- risoluzione HD 1920 x 1080

Il corso ha una durata di 3 ore in lingua: italiana

Nota: Per seguire il corso è necessario possedere il plugin PolyDetail V2.1 per 3ds max, nella lezione " 002_Promozione Plugin Studenti Corso" sono indicate le istruzioni per ottenere una promozione, del plugin PolyDetail V2.1 per 3ds max.

Indice delle lezioni :

- 001_Come Installare PolyDetail
- 002_Promozione Plugin Studenti Corso
- 003_La Struttura di PolyDetail
- 004_Avviare e Chiudere PolyDetail
- 005_Disegnare le Shape
- 006_Disegnare le Geometrie
- 007_Shape e Angolo
- 008_Shape e Twist Avvitamento
- 009_Shape e Buldge Rigonfiamento
- 010_Smooth Stroke Pennelata Morbida
- 011_Shape e Turbosmooth
- 012_Shape e Simmetria X
- 013_Shape e Simmetria Y
- 014_Shape e Simmetria XY
- 015_Shape e Simmetria XYZ
- 016_Tools e Pick Custom Path
- 017_Tools e Attach Object
- 018_Creare Librerie di Geometrie
- 019_Creare Librerie di Shape
- 020_Gamba del Tavolo 1
- 021_Gamba del Tavolo 2
- 022_Unwrap Gamba del Tavolo
- 023_Tavolo Superiore
- 024_Unwrap Tavolo Superiore

025_Modellazione Ornamenti

026_Assemblare il Tavolo

027_Rendering in Vray Next Gpu

028_Rendering Finale Ottone Vray

Bonus Lessons

029_Le Spline Sweep

030_PolyDetail e Spline Sweep 1

031_Spline Sweep e Mirror

032_PolyDetail e Spline Sweep Mirror 2

Licenze scene contenute nel corso per la versione cd front in download:

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali, non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.

Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione.
completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni
allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail.
Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activates through authorization.
completed the download you ask for the password following the instructions
attached readme to the file, sending your data through e-mail.
You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer appartenente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso.
La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer appartenente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore.

Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin