



Twinmotion 2020.2 e 2021.1 Corso Completo Volume 1.0 Cd Front

In questo corso di Twinmotion studieremo come utilizzare il programma al meglio sia in versione Trial che Full.

Argomenti: Questo corso è dedicato a tutte quelle persone che vogliono utilizzare il real time facilmente nei loro progetti architettonici e design, senza la necessità di utilizzare procedimenti complessi come in Unreal, in poche ore sarete pienamente operativi per realizzare i vostri progetti, con la stessa tecnologia offerta da Unreal, ma ad un semplicità sorprendente.

In questo corso dedicato a Twinmotion Versione 2020.2 e superiore, studieremo come utilizzare il programma in tutte le sue funzioni.

Saranno utilizzate sia la versione Trial che la versione commerciale per una panoramica completa, studieremo le preferenze del programma, la gestione dei percorsi animati per personaggi, auto, biciclette e percorsi personalizzati; tutta la gestione della vegetazione; come inserire dati geografici di città di tutto il mondo all'interno della nostra scena con una semplice cattura 3D dei volumi.

Utilizzeremo inoltre i nuovi strumenti di animazione applicati ad oggetti e personaggi; vedremo tutte le librerie dei materiali e le impostazioni PBR degli stessi per una corretta visualizzazione della scena in real time; saranno analizzate tutte le fonti di illuminazioni, sia naturali che artificiali, spaziando dai sistemi solari e localizzazione

alle luci fotometriche ies e volumetriche.

Nel corso studieremo tutte le librerie di oggetti facenti parte di una corposa flotta di oggetti 3d già pronti all'uso, sia statici che animati, inoltre vedremo i sistemi particellari e la gestione dei liquidi sempre in real time; nel parco di contenuti saranno disponibili anche effetti audio per aumentare il realismo delle nostre scene; non mancheranno tools per il paint 3d interattivo, lo sculpt di terreni e contenuti sia naturali come piante, fiori, rocce, personaggi animati e statici; oltre a tutti gli oggetti di fornitura domestica come, cucine, soggiorni, bagni; per spaziare poi in veicoli animati e statici quali auto, bici, veicoli industriali, aerei etc.

Nella sezione render studieremo come creare sia immagini, che video e presentazioni interattive; studieremo inoltre come codificare i video in modalità 3d per essere fruiti sui social network o piattaforme video youtube; gli ambienti creati saranno navigabili interattivamente con i più comuni strumenti quali joypad, mouse tastiere o visori.

Nel corso saranno analizzate le gestione della scena, relative ai più comuni state set e ai nuovi Phasing, inoltre vedremo come esportare i contenuti in risoluzioni 2K e 4k sia video che statici, tra le due versioni del programma, Trial e licenza Commerciale Full e l'analisi dei contenuti extra Megascans.

Studieremo Inoltre gli aggiornamenti della relase 2021.1 presenti nelle sezioni aggiuntive.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file di Twinmotion 2020.2 e 2021.1 Sono presenti 110 video avi codec xvid- risoluzione HD 1920 x 1080 in modalità smart focus zoom nelle zone di maggior importanza Il master ha una durata di 12 ore in lingua italiana.

Indice delle lezioni :

001_Introduzione a Twinmotion

002_Preferenze e Qualità

003_Percorsi Personaggi

004_Percorsi Auto e Biciclette

005_Percorsi Personalizzati

006_Dipingere la Vegetazione

007_Distribuire la Vegetazione

008_Acquisite dati Geografici

009_Personaggi ed Animali

010_Rotori e Personaggi
011_Aperture Porte e Personaggi
012_Cancelli Animati e Auto
013_Rotazioni e Traslazioni
014_Gestione Materiali e Librerie
015_Materiali e Condizioni Metereologiche
016_Materiali e Riflessioni
017_Materiali e Liquidi
018_Materiali e Neon
019_Materiali e Video
020_Materiali e Categorie
021_Materiali e Texture PBR
022_Locazione e illuminazione
023_Lighting illuminazione Scena
024_Luci e Lampioni
025_Tipologie di Luci
026_Riflessioni Alba e Tramonto
027_Riflessioni del Sole
028_Librerie Home
029_Librerie City
030_Librerie Decalcomanie
031 Sistemi Particellari
032_Oggetti Water
033_Suoni ed Effetti Audio
034_Porte Intelligenti

035_Auto e Autobus

036_Barche

037_Aereoplani

038_Moto e Biciclette

039_Veicoli Edili

040_Camion US ed EU

041_Section Cube

042_Note e Misurazioni

043_Landscapes e Paint

044_Landscapes e Sculpt

045_Import FBX da 3dsmax

046_Import Skp e Percorsi Texture

047_Fotocamera e Impostazioni

048_Catturare e Salvare Immagini

049_Creare e Salvare Video

050_Creare e Salvare le Presentazioni

051_Creazione Video 3D

052_Creazione immagine 3D

053_Creazione Video 360

054_Caricare i Video 360 su Youtube

055_Creazione Video 360 3D

056_Creazione Panorama 8k

057_Cartelle Creazione e Gestione

058_State Set Creazione e Gestione

059_Render Immagini e State Set

060_Phasing e Render

061_Tips Video 4k Versione Trial

062_Analisi Scena Finale

063_Twinmotion e Megascan

064_Materiali e Collezioni

065_Decalcomanie

066_Imperfezioni Displacement e Brush

067_Download Oggetto da Megascan

068_Importare in Twinmotion i dati Megascan

069_Fiori e Materiali Megascan

070_Maschera di Opacità Megascan

071_Materiale Stone Megascan

072_Road Map Twinmotion

073_Esercizio Materiali

074_Terreno Flat

075_Piante Scatter

076_Alberi e Prati

077_Pietre

078_Persone Animate

079_Animali

080_Effetti Audio

081_Illuminazione e Stagioni

082_Come Disinstallare Twinmotion

083_Texture e Corretta Luminosità

084_Sky Dome Garage

085_Sky Dome di Twinmotion

086_Sky Dome da 3ds max a Twinmotion

Lezioni Bonus 2020.2

087_Tips Import FBX e Materiali

088_Tips Requisiti di Sistema per Twinmotion

089_Tips Lampioni Notturmi e Nuova Esposizione

090_Tips Posizione Camera

Lezioni Aggiornamento 2021.1

001_Twinmotion 2021.1 Novità Barra di Navigazione

002_Stili Material in Viewport

003_Nuovi Oggetti Home Ginnastica

004_Nuovi Personaggi 3D Statici

005_Nuovi Alberi 3D e Colori

006_Panoramica 3D Asset Quixel Megascans

007_Come Scaricare un 3D Asset Quixel

008_I Materiali Surface Quixel Megascans

009_Come Cancellare i Quixel Megascans

010_Come Cercare un Quixel Megascans

011_Percorso Personalizzato Quixel Megascans

012_Importare le User Library

013_Asset Palazzo Neoclassico

014_Creazione Primo Piano

015_Creazione Secondo Piano

016_Pareti Interne

017_Vetri e Riflessioni

018_Rendering in 4K

019_Licenza File di Esercizio

020_Nuovi Filtri Twinmotion 2021.1

Licenze scene contenute nel corso:

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali, non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.

Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione. completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail. Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activated through authorization. completed the download you ask for the password following the instructions attached readme to the file, sending your data through e-mail. You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer appartenente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso. La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer appartenente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore.

Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin