



Video Master Class 3dsmax 2016 Slate Material Editor volume 11.0 Italiano

I master class sono illustrati in una trattazione chiara e completa
Completato il master sarete in grado di gestire i molteplici
argomenti trattati nelle video lezioni.

Argomenti: comparazione interfaccia slate Material e Compact material
editor, il nuovo map browser, la gestione dei nodi tra creazione ed opzioni
il nuovo preview in window, le schede View, accesso rapido alle
opzioni dei materiali, i controller di animazione nei materiali, esportazione
materiali XSMML, creazione di materiali MetaSL, comparazione
tra MetaSL in 3dsmax 2016 e Mental mil artist edition, le DirectX e realtime in
Viewport, Analisi nuove funzioni.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2016
Sono presenti 20 video avi codec xvid- risoluzione 1280 x 800
in modalità smart focus (zoom nelle zone di maggior importanza)
Il master ha una durata di 3 ore e 30 minuti, lingua: italiano.

Nota: il video corso è una riedizione aggiornata alla relase 3ds max 2016

Indice delle lezioni :

001_3dsmax_Slate_Material_Interfaccia
002_3dsmax_Slate_Map_Browser
003_3dsmax_Slate_Map_Browser_Opzioni
004_3dsmax_Novità Gestione Libreria
005_3dsmax_Novità Gestione Nodi
006_3dsmax_Slate_Gestione_Nodi_1
007_3dsmax_Slate_Gestione_Nodi_2
008_3dsmax_Slate_Opzioni Nodi
009_3dsmax_Slate_Preview Window
010_3dsmax_Slate_View
011_3dsmax_Slate_Opzioni_Materiali
012_3dsmax_Slate_Controller
013_3dsmax_Slate_Material Editor Menu Bar
014_3dsmax_Slate Utility Render Map
015_3dsmax_Slate Utility Pulisci Materiali
016_3dsmax_Slate Utility Texture e Istanza
017_3dsmax_Slate_Export_MetaSL_XSML
018_3dsmax_Slate_Introduzione_MetaSL_Real_Time_Material
019_3dsmax_Slate_MetaSL_Real_Time_Material
020_3dsmax_Slate_Preview Realistico Multiplo

Licenze scene contenute nel corso:

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali, non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.
Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione.

completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni
allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail.
Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activated through authorization.
completed the download you ask for the password following the instructions
attached readme to the file, sending your data through e-mail.
You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer
appartente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso.
La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer
appartente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso
per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma
pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi
pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore.
Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle
normative sul copyright © Marcello Pattarin