



Video Master Class 3dsmax 2016 Material Editor volume 17 Italiano

In questo Video Master class dedicato a 3dsmax 2016 è analizzato il Material editor e i suoi tools.

I master class sono illustrati in una trattazione chiara e completa. Completato il master sarete in grado di gestire i molteplici argomenti trattati nelle video lezioni.

Argomenti: Analisi del material editor e di tutte le impostazioni necessarie per gestire la creazione dei materiali, la gestione delle librerie, esempi di inserimento delle texture, la creazione di materiali e texture animate, metodi per eliminare i materiali dalla scena, la gestione degli slot base e avanzata, gestione delle coordinate reali texture, la creazione dei gruppi di materiali, utilizzo del Material Explorer, la gestione delle texture in viewport, il Map Navigator. Esercizi di creazione dei materiali.

Gestione del gamma tra le differenti relase di 3ds max.

Esempio di luce volumetrica in mental ray.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2016
Sono presenti 34 video avi codec xvid- risoluzione 1200 x 900
in modalità smart focus zoom nelle zone di maggior importanza
Il master ha una durata di 3 ore, 22 minuti lingua: italiano.

Nota: il video corso è una riedizione aggiornata alla relase 3ds max 2016

Indice delle lezioni :

3dsmax_000_Introduzione al Corso

3dsmax_001_Aprire il Compact Material

3dsmax_002_Assegnare un Materiale

3dsmax_003_Caricare un Materiale

3dsmax_004_Slot Materiali caldi e freddi

3dsmax_005_Cancellare i Materiali in Scena

3dsmax_006_Rinominare i Materiali

3dsmax_007_Slot Background_Backligth_Ingrandimento

3dsmax_008_Slot Trascinare Copiare Ruotare

3dsmax_009_Slot Tipologie e interattività

3dsmax_010_Slot Oggetto Custom

3dsmax_011_Video Color Check e Luci Slot

3dsmax_012_Slot creare un Preview Animato

3dsmax_013_Slot creare un Rendering Texture

3dsmax_014_Visualizzare leTexture in Viewport

3dsmax_015_Material Map Navigator

3dsmax_016_Resettare le Mappe e Materiali

3dsmax_017_Material Copy

3dsmax_018_Gestione delle librerie Materiali

3dsmax_019_ID Materiali e Effetti

3dsmax_020_Copiare Materiali nello Slot

3dsmax_021_ Copiare Texture nello Slot

3dsmax_022_ Copiare Multi Sub Object nello Slot

3dsmax_023_ Menu Material

3dsmax_024_ Menu Navigation

3dsmax_025_ Materiali e Istanze

3dsmax_026_ Utilities Pulire Multi Sub Object

3dsmax_027_ Utilities Texture e Istanze

3dsmax_028_ Utilities Condensare i Materiali

3dsmax_029_ Utilities Richiamare i Materiali

3dsmax_030_ Coordinate Reali Texture

3dsmax_031_ Gruppi e Librerie

3dsmax_032_ Material Explorer

3dsmax_033_ Saluti ed esempio luci Volumetriche

Licenze scene contenute nel corso:

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali, non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.
Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione.
completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni
allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail.
Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activates through authorization.
completed the download you ask for the password following the instructions
attached readme to the file, sending your data through e-mail.
You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer appartenente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso.
La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer appartenente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore.

Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin