



Video Master Class 3dsmax 2016 volume 36: Unwrap Pelt Spline Unfold.

In questo Video Master class dedicato a 3dsmax 2016
sono analizzate le tecniche di Unwrap Pelt Spline Unfold.

Il Master illustra tutte le descrizioni dei comandi di Pelt, spline e
Unfold mapping completando la descrizione del modificatore Unwrap
iniziata nel master 35

Argomenti: la gestione dei gruppi e priorità di scala in unwrap.
Utilizzo del Pelt e gestioni dei Seams, Relax, Strecher, Spring e tutte le opzioni.
I nuovi Peel interattivi e le gestioni delle puntine nei cluster.
Esercizi passo passo di unwrap personaggi ed esportazione delle
Texture tra Photoshop e Pelt (nota: gli esercizi di texturing
contengono immagini fotografiche di nudo)
Unwrap Spline Circular e Planar in esempi di architettura.
Il nuovo e veloce Unfold in esempi di Architettura.
Esercizi di Loft Mapping architettonico.
I modificatori Map Scaler e Mapping Clear per il controllo delle coordinate
di mapping e la relazione con i materiali e le texture.
Relazione tra Meshsmooth e Unwrap in oggetti di design Divani.
Esercizi di texturing in Photoshop e gestione dei modificatori in 3ds max

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2016
Sono presenti 22 video avi codec xvid- risoluzione 1200 x 900
in modalità smart focus zoom nelle zone di maggior importanza
Il master ha una durata di 3 ore 45 minuti lingua: italiano.

Nota: il video corso è una riedizione aggiornata alla Release 3dsmax 2016

Indice delle lezioni :

3dsmax_070_Element_Properties i Gruppi

3dsmax_071_Introduzione Pelt Personaggio

3dsmax_072_Peel Seams Cuciture

3dsmax_073_Selezioni Poligoni e Seams

3dsmax_074_Pelt Map e Relax

3dsmax_075_Pelt Opzioni Stretcher e Select

3dsmax_076_Pelt Opzioni Spring Molla

3dsmax_077_Peel e Pin Interattivo

3dsmax_078_Esercizio Unwrap Personaggio

3dsmax_079_Esercizio Photoshop Personaggio

3dsmax_080_Rendering Personaggio

3dsmax_081_Pelt e Peel Albero

3dsmax_082_Loft e Mapping Strada

3dsmax_083_Spline Mapping Circolare 1

3dsmax_084_Spline Mapping Circolare 2

3dsmax_085_Spline Mapping Planare

3dsmax_086_Tile Materiali Strada

3dsmax_087_Unfold_Strip_Galleria

3dsmax_088_Unfold_Strip_Strada

3dsmax_089_Unwrap Divano e Meshsmooth

3dsmax_090_Modificatore Map Scaler

3dsmax_091_Modificatore Mapping Clear

Licenze scene contenute nel corso:

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.
Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione. completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail. Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activates through authorization. completed the download you ask for the password following the instructions attached readme to the file, sending your data through e-mail. You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer appartenente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso. La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer appartenente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin