



Video Master Class 3dsmax 2016 Cat Motion. volume 7.0 Italiano

In questo Video Master class dedicato a 3dsmax 2016 sono analizzate le tecniche di Rig in Cat per bipedi e quadrupedi.

I master class sono illustrati in una trattazione chiara e completa. Completato il master sarete in grado di gestire i molteplici argomenti trattati nelle video lezioni.

Argomenti: Analisi dettagliata del layer manager

Gestione dei differenti tipi di livelli per animazione in key frame e animazione procedurale, esempi di copia di livelli e clip di animazione tra differenti personaggi.

Impostazione di importazione dati di motion capture, animazioni su percorso animazione su impronte, animazione personaggi e animali.

Impostazione camminata procedurale Cat Motion e analisi di tutte le bone correlate al movimento parametrico.

Esercizi di rendering e animazione in Mental ray e iray.

Gestione dei ghost dei personaggi.

La tecnologia Ik e FK nei movimenti e interazione con altri oggetti della scena.

Esercizio camminata su terreno inclinato e adattamento parametrico dei movimenti.

La tecnologia retargeting nei bipedi.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2016
Sono presenti 48 video avi codec xvid- risoluzione 1280 x 800
in modalità smart focus (zoom nelle zone di maggior importanza)
Il master ha una durata di 5 ore 20 minuti, lingua: italiano.

Nota: il video corso è una riedizione aggiornata alla relase 3ds max 2016

Indice lezioni:

025_3dsmax_Cat_Layer Maneger e Chiavi Animazione

026_3dsmax_Cat_Layer Maneger Colore e Peso Globale

027_3dsmax_Cat_Animazione del Global Weight

028_3dsmax_Cat_Gestione Peso Locale

029_3dsmax_Cat_Modificare il tempo con Layer Range

030_3dsmax_Cat_Layer Globale e Locale

031_3dsmax_Cat_Collasare i Layer

032_3dsmax_Cat_Impostare l'altezza del Bipede Importato

033_3dsmax_Cat_Importare Animazioni Bip

034_3dsmax_Cat_Salvare Pose e Animazioni

035_3dsmax_Cat_Spostare il Layer Gizmo

036_3dsmax_Cat_Salvare e Caricare Clip Salto Doppio

037_3dsmax_Cat_Condividere le Clip Sui Personaggi

038_3dsmax_Cat_Copiare i Livelli Sui Personaggi

039_3dsmax_Cat_Copiare i Livelli Istanza tra i Personaggi

040_3dsmax_Cat_Differenze di Movimento tra copia e istanza

041_3dsmax_Cat_Marine e Modifica Peso Vertici Skin

042_3dsmax_Cat_Marine Clip Balletto

043_3dsmax_Cat_Marine Time Warp

044_3dsmax_Cat_Introduzione al Link Constraint

045_3dsmax_Cat_Link Constraint Mani Alien

046_3dsmax_Cat_Esercizio Pesi Alien

047_3dsmax_Cat_Mani Ik - Retargeting - Palm Animation

048_3dsmax_Cat_Motion Preset Layer

049_3dsmax_Cat_Motion Salvare i Layer

050_3dsmax_Cat_Motion Animare i Layer

051_3dsmax_Cat_Motion e Parametri Camminata

052_3dsmax_Cat_Motion Camminare in Avanti e indietro

053_3dsmax_Cat_Motion Impostare il Nodo di Percorso

054_3dsmax_Cat_Motion Movimento su Percorso Manuale

055_3dsmax_Cat_Motion Rotazione Impronte

056_3dsmax_Cat_Motion e Path Constraint

057_3dsmax_Cat_Motion Torsione Corpo Quadrupedi

058_3dsmax_Cat_Motion Torsione Corpo Centipede

059_3dsmax_Cat_Motion Terreno inclinato

060_3dsmax_Cat_Motion Sincronizzare Arti e Movimento

061_3dsmax_Cat_Motion Pelvis Controller

062_3dsmax_Cat_Motion Retargeting Gambe

063_3dsmax_Cat_Motion Weight Shift Gambe

064_3dsmax_Cat_Motion Controller Gambe

065_3dsmax_Cat_Motion Controller Caviglie

066_3dsmax_Cat_Motion Controller PlatForm

067_3dsmax_Cat_Motion Controller Spine

068_3dsmax_Cat_Motion Controller Testa

069_3dsmax_Cat_Trucco Spline Percorso Morbida

070_3dsmax_Cat_Rifinire livelli Animazione

071_3dsmax_Cat_Animazione finale Mental Ray

072_3dsmax_Cat_Animazione finale Iray

Licenze scene contenute nel corso:

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali, non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.

Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione.
completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni
allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail.
Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activates through authorization.
completed the download you ask for the password following the instructions
attached readme to the file, sending your data through e-mail.
You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer appartenente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso.
La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer appartenente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore.

Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin