



## **Video Master Class 3dsmax 2016 Mass Fx volume 39.0 Italiano ( Capitolo 1 )**

In questo Video Master class dedicato a 3dsmax 2016  
è analizzata la nuova dinamica in Mass Fx di PhysX.

I master class sono illustrati in una trattazione chiara e completa  
Completato il master sarete in grado di gestire i molteplici  
argomenti trattati nelle video lezioni.

Argomenti: Analisi dettagliata del modificatore Mass Fx Rigid  
body per collisione tra corpi rigidi, gestione di corpi dinamici statici  
e cinematici, gestione dei player di animazione e creazioni di chiavi  
d'animazione, gestione dei materiali e comportamento delle collisioni.  
Analisi di tutte le tipologie di mesh fisiche, concave convesse composite etc.  
Gestione della gravità, accelerazione e parametri avanzati.  
Comprensione dei solver e impostazioni durante le simulazioni.  
Modifica della rotazione e velocità rigid body durante le collisioni.  
Gestione unità di misura 3dsmax in relazione alla dinamica.  
Esercizi di dinamica veicoli e corpi rigidi, esercizi delle funzioni di gravità.  
Analisi della nuova interfaccia e nuove funzioni del modificatore  
Mass FX.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2016 di esercizio.  
Sono presenti 39 video avi codec xvid- risoluzione 1200 x 900  
in modalità smart focus zoom nelle zone di maggior importanza  
Il master ha una durata di 3 ore, 50 minuti lingua: italiano.

Nota: il video corso è una riedizione aggiornata alla relase 3ds max 2016

### **Indice delle lezioni :**

- 3dsmax\_001\_Introduzione Mass FX
- 3dsmax\_002\_Struttura Interfaccia Mass FX
- 3dsmax\_003\_Oggetto Dinamico e Gravità
- 3dsmax\_004\_Oggetto Statico e Simulazione
- 3dsmax\_005\_Oggetto Kinematic e Simulazione
- 3dsmax\_006\_Player Simulazione e Engine
- 3dsmax\_007\_Bake Animazione
- 3dsmax\_008\_Densità e Massa
- 3dsmax\_009\_Frizione Statica e Dinamica
- 3dsmax\_010\_Rimbalzi Bounce
- 3dsmax\_011\_Preset Physical Material
- 3dsmax\_012\_Creazione Materiali Preset
- 3dsmax\_013\_Tipi di Mesh e Copia Mesh
- 3dsmax\_014\_Specchia e Rigenera la Forma
- 3dsmax\_015\_Shape Element
- 3dsmax\_016\_Shape Type Original
- 3dsmax\_017\_Shape Type Concave
- 3dsmax\_018\_Shape Type Convex e Physical Mesh
- 3dsmax\_019\_Shape Type Custom e Conform
- 3dsmax\_020\_Inserire una mesh Custom

3dsmax\_021\_ Accelerazione Gravita e unità di misura

3dsmax\_022\_ Ristabilire la Dimensione Oggetti

3dsmax\_023\_ Unità di misura e Cm

3dsmax\_024\_ Gravità e Accelerazione

3dsmax\_025\_ Gravità e Space Warp

3dsmax\_026\_ Gravità Multipla

3dsmax\_027\_ Override Solver Iterations

3dsmax\_028\_ Enable Backface Collision

3dsmax\_029\_ Contact Shell

3dsmax\_030\_ Substeps e Frame Rate

3dsmax\_031\_ Capture Transform

3dsmax\_032\_ Velocità Iniziale Movimento

3dsmax\_033\_ Spin Rotazione Iniziale

3dsmax\_034\_ Initial Motion Relativo Assoluto

3dsmax\_035\_ Initial Spin e Movimento

3dsmax\_036\_ Calcolo Velocità Frame Corrente

3dsmax\_037\_ Centro della Massa

3dsmax\_038\_ MeshTransform e Damiping Smorzamento

3dsmax\_039\_ Esercizio Ruspa rigid body

### **Licenze scene contenute nel corso:**

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.

Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione. completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail.

Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activated through authorization. completed the download you ask for the password following the instructions attached readme to the file, sending your data through e-mail. You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer appartenente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso. La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer appartenente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin