



## Video Master Class 3dsmax 2016 Animazione Architettura volume 22.0 Italiano

In questo Video Master class dedicato a 3dsmax 2016 sono analizzate le tecniche di Animazione in Architettura.

I master class sono illustrati in una trattazione chiara e completa. Completato il master sarete in grado di gestire i molteplici argomenti trattati nelle video lezioni.

Argomenti: nella prima parte del corso sono analizzate le tipologie di fotocamere presenti in 3dsmax, gli strumenti di Walk trough, gli effetti atmosferici, la gestione delle inquadrature e tutte le opzioni di spostamento in viewport per realizzare animazioni.

Nella seconda parte del corso sono analizzate le tecniche di animazione riferiti ad esempi architettonici per animazioni su percorso relative alle fotocamere, l'utilizzo dei tools di Walk trough, i controller di costrizione look at, la modifica delle animazioni tramite spline, come impostare i parametri di rendering e attivare rendering distribuito, come utilizzare il Programma Composite Autodesk per editare le animazioni risparmiando ulteriori tempi di rendering, come creare effetti di animazione con i modificatori e i compound object.

Nuovo campionamento unificato in animazione e Mental ray, nuova gestione del gamma e gestione nitrous in viewport.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2016  
Sono presenti 31 video avi codec xvid- risoluzione 1200 x 900  
in modalità smart focus ( zoom nelle zone di maggior importanza )  
Il master ha una durata di 4 ore, lingua: italiano

Nota: il video corso è una riedizione aggiornata alla relase 3ds max 2016

Nota: non è allegato il file 3dsmax di interior design raffigurante  
la sala ed elementi di arredo, sono allegati i file jpeg delle animazioni realizzate  
nelle lezioni e tutti gli altri file 3dsmax raffigurati negli esempi.

### **Indice delle lezioni :**

3dsmax\_Strumenti Vista Prospettica

3dsmax\_002\_Prospettiva e Walk Through

3dsmax\_003\_Creare Fotocamere dalla vista

3dsmax\_004\_Creazione Fotocamera target

3dsmax\_005\_Creazione Fotocamera Free

3dsmax\_006\_Lenti e Fov Fotocamera

3dsmax\_007\_Orizzonte e Proiezione Ortografica

3dsmax\_008\_Allineamento Fotocamera

3dsmax\_009\_Strumenti Navigazione Fotocamera

3dsmax\_010\_Modificatore Correzione Fotocamera

3dsmax\_011\_Ambiente e Nebbia Fotocamera

3dsmax\_012\_Piani di Ritaglio Fotocamera

3dsmax\_013\_Profondità di campo Fotocamera

3dsmax\_014\_Animazione Profondità di campo e Gamma

3dsmax\_015\_Animazione su Percorso

3dsmax\_016\_Animazione su Percorso e Rotazione

3dsmax\_017\_Animazione Assistente WalkThrough

3dsmax\_018\_Animazione Assistente WalkThrough 2

3dsmax\_019\_Assistente WalkThrough Look at

3dsmax\_020\_Animazione fly Percorso  
3dsmax\_021\_Editare Animazione fly Percorso  
3dsmax\_022\_Impostazione Rendering Animazione  
3dsmax\_023\_Animazione Truck e Roll Camera  
3dsmax\_024\_Animazione in Rete  
3dsmax\_025\_Composite introduzione  
3dsmax\_026\_Composite Maschera e Blur  
3dsmax\_027\_Composite Blend\_ Seconda Maschera  
3dsmax\_028\_Animazione Modificatori  
3dsmax\_029\_Animazione Compound Object  
3dsmax\_030\_Conclusioni  
3dsmax\_031\_Animazione e Antialias Unificato

#### **Licenze scene contenute nel corso:**

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali, non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.  
Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione.  
completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni  
allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail.  
Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activates through authorization.  
completed the download you ask for the password following the instructions  
attached readme to the file, sending your data through e-mail.  
You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer appartenente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso.  
La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer appartenente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contentuo dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma

pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore.  
Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin