



Video Master Class 3dsmax 2016 Populate volume 1.0 Italiano

In questo Video Master class dedicato a 3dsmax 2016 sono illustrati i procedimenti di integrazione dei personaggi con People in visualizzazione architettonica.

Argomenti: Gestione del nuovo Tools People per integrazione e animazione dei personaggi in visualizzazioni architettoniche. Gestione dei flussi di personaggi e loro modifica, impostazioni delle preferenze di etnia, sesso, direzione; gestione dei flussi incrociati. Impostazioni di gruppi di persone e modifica dello spazio occupato dai personaggi in relazione alla superficie architettonica, le tecniche di addizione e sottrazione booleane delle folle, nuove funzioni 2016.

Suggerimenti per gestione degli snap e posizionamento in precisione dei Flussi e delle Aree Idle.

Gestione delle nuove Rampe singole e multiple.

Integrazione dei personaggi a bassa ed alta risoluzione.

Gestione dei materiali e modifica della visualizzazione in viewport.

Esempi di rendering statico e Animato in mental ray

Gestione avanzata del final ghater e impostazioni di Rendering.

Nuovi tools edit personaggi, nuove modalità di seduta, nuovi

esercizi di intergrazione fotografica e simulazione animazione folle.
Gestione avanzata e animazione dei parametri di controllo personaggi.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2016
Sono presenti 23 video avi codec xvid- risoluzione 1680 x 1050
in modalità smart focus zoom nelle zone di maggior importanza
Il master ha una durata di 3 ore 15 minuti in lingua: italiana.

Nota: il video corso è una riedizione aggiornata alla release 3ds max 2016

Indice delle lezioni :

001_Populate_Introduzione

002_Populate_Creazione del Flusso

003_Populate_Lo Snap del Flusso

004_Populate_Modificare il Flusso

005_Populate_La Rampa del Flusso

006_Populate_Densità_Sesso_Direzione_Flusso

007_3dsmax_Populate_Running e Velocità Avanzata

008_3dsmax_Populate_Posizione_Etnia_Flusso

009_3dsmax_Populate_Link Portals

010_3dsmax_Populate_Incrociare il Flusso

011_3dsmax_Populate_Creare le Idle Area

012_3dsmax_Populate_Idle Area_Sedute e Modifiche

013_3dsmax_Populate_Modifica Idle Area_Pennello

014_3dsmax_Populate_Modifica Idle Area_Boleana

015_3dsmax 2014_Populate_Idle Area_Gruppi_e Orientamento Singles

016_3dsmax_Populate_Idle Area_Opzioni Samples

017_3dsmax_Populate_Display Personaggi

018_3dsmax_Populate_Nuovo Regenerate

019_3dsmax_Populate_Nuovo Edit Risoluzione

020_3dmax_Populate_Integrazione Fotografica Flow

021_3dmax_Populate_Parametri di Rendering

022_3dmax_Populate_Animazione Edificio in Mental ray

023_3dmax_Populate_Nuovo Bake Selected

Licenze scene contenute nel corso:

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.
Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione.
completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail.
Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activated through authorization.
completed the download you ask for the password following the instructions attached to the file, sending your data through e-mail.
You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer appartenente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso.
La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer appartenente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore
Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin

in qualsiasi forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore.

Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin - www.tutors3d.com