



Video Master Class 3dsmax 2016 Interfaccia Versione Cd Front

In questo Video Master class dedicato a 3dsmax 2016 è analizzata la nuova interfaccia del software.

I master class sono illustrati in una trattazione chiara e completa. Completato il master sarete in grado di gestire i molteplici argomenti trattati nelle video lezioni.

Argomenti: gestione interfaccia 3dsmax e sue modifiche, nuovi tools, Object Placement tabs viewport, Design Workspace, Template Esterni, Revit Import, Novità Nitrous, Nuovi Scene Explorer, creazione di spazi di lavoro multipli tramite i Workspaces, gestione della nuova modalità Nitrous, configurazione dei percorsi texture, installazione e gestione plug in, utilizzo delle preferenze Generali, utilizzo delle preferenze dei File, Tips per esportare gli archivi creazione di menu personalizzati e scorciatoie da tastiera, risoluzione problemi interfaccia o malfunzionamento del software, gestione dei menu per aprire esportare e controllare le proprietà dei file, nuovi tools zoom 2d, esempi pratici con scene professionali.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2016 . Sono presenti 70 video avi codec xvid- risoluzione 1280 x 800 in modalità smart focus zoom nelle zone di maggior importanza. Il master ha una durata di 11 ore lingua: italiano.

Indice delle lezioni :

Capitolo 1

050_3dsmax_Design Workspace_Started Tab

051_3dsmax_Design Workspace_Inspection Tab

052_3dsmax_Design Workspace_Basic Modeling Tab

053_3dsmax_Design Workspace_Materials Tab

054_3dsmax_Design Workspace_Object Placement Tab

055_3dsmax_Design Workspace_Populate e View Tab

056_3dsmax_Design Workspace_Lighting And Rendering Tab

057_3dsmax_Template Esterni Architettura

058_3dsmax_Template Esterni HDRI

059_3dsmax_Template Studio Scena

060_3dsmax_Template Sotto Acqua

061_3dsmax_Creare un Template

062_3dsmax_Esportare e Importare unTemplate

063_3dsmax_Revit Import Dettaglio Mesh

064_3dsmax_Revit Import e Tipologie

065_3dsmax_Revit Import Oggetto Unico

066_3dsmax_Novità Scene Explorer Gerarchie

067_3dsmax_Novità Scene Explorer Layer

068_3dsmax_Novità Toggle Explorer e Materiali

069_3dsmax_Novità Local Global Explorer

070_3dsmax_Novità Selezione Viewport

Capitolo 2

- 001_3dsmax_Welcome Learn e Extend
- 002_3dsmax_Start Nuova Scena
- 003_3dsmax_Salvare Interfaccia UI Scheme
- 004_3dsmax_Pulire i file di Configurazione
- 005_3dsmax_Tollbar Quick Semplice
- 006_3dsmax_Tollbar Quick Workspace
- 007_3dsmax_Menu Prima Parte
- 008_3dsmax_Menu Seconda Parte
- 009_3dsmax_Application Menu Save Link Merge Archive
- 010_3dsmax_Application Menu Export
- 011_3dsmax_Application Menu_Export Design Review
- 012_3dsmax_Application Menu_Info e Asset
- 013_3dsmax_Scene Explorer_Gerarchia
- 014_3dsmax_Scene Explorer_Configurazione
- 015_3dsmax_Scene Explorer
- 016_Gestione Main Toolbar
- 017_Gestione Command Pannel
- 018_3dsmax_Chiavi Animazione in Track_Bar
- 019_3dsmax_Search Box e Info Center
- 020_3dsmax_Viewport Layout
- 021_3dsmax_Viewport Tabs Multipli
- 022_3dsmax_Background Statico
- 023_3dsmax_Background Animato
- 024_3dsmax_Stili Visualizzazione Viewport

025_3dsmax_Adaptive Degradation Background Viewport

026_3dsmax_Antialiasing Quality

027_3dsmax_2D Pan Zoom Mode

028_3dsmax_Adaptive Degradation Geometrie

029_3dsmax_Modifica Scorciatoie Tastiera

030_3dsmax_Modificare il Quad menu

031_3dsmax_Modificare Menu Grafico Workspace

032_3dsmax_Creare Modificare le Toolbar

033_3dsmax_Customize Revert to startup Layout

034_3dsmax_Customize Lock Ui Layout

035_3dsmax_Customize Show Ui

036_3dsmax_Customize Ui Default Switcher

037_3dsmax_Configure System e User Paths

038_3dsmax_Installare i Plug in

039_3dsmax_Installare i Plug in Manualmente

040_3dsmax_Esempio Plug in Cloth Tessuto

041_3dsmax_Preferenze Generali Caddy

042_3dsmax_Preferenze Generali Display

043_3dsmax_Preferenze Generali Texture

044_3dsmax_Preferenze Generali Undo e Plug In

045_3dsmax_Preferenze Generali Command Pannel

046_3dsmax_Preferenze Backup

047_3dsmax_File Archivio e Compressione

048_3dsmax_modalità interattiva Maya e 3ds max

049_3dsmax_Utility Esportare le Bitmap

Licenze scene contenute nel corso:

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali, non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.
Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione.
completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni
allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail.
Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activates through authorization.
completed the download you ask for the password following the instructions
attached readme to the file, sending your data through e-mail.
You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer
appartente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso.
La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer
appartente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso
per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contentuo dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma
pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi
pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore.
Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative
sul copyright © Marcello Pattarin