



Video Corso 3dsmax 2020 Modellazione PolySnowV4

In questo corso di 3ds max studieremo la modellazione e animazione PolySnow V4.

Argomenti: in questo corso studieremo il plugin PolySnowV4 dedicato alla creazione della Neve in 3ds max, il plugin ci permetterà di modellare rapidamente all'interno di 3ds max sistemi composti e particellari, oltre a gestire la collisione con oggetti animati, personaggi e simulazioni dinamiche Mass FX.

Nel corso analizzeremo tutte le tipologie di Neve, nello specifico ben 4 soluzioni differenti adatte alla creazione di neve per ambienti architettonici, vegetali, testi e animazioni; studieremo inoltre i tools di modifica per ampliare le possibilità e variabili del risultato finale.

Saranno analizzati in dettaglio i modificatori e oggetti composti dedicati alla creazione della neve, per poter padroneggiare al meglio tutte le possibilità offerte da 3ds max; alla fine del corso faremo alcuni esercizi, di modellazione, animazione e rendering in Arnold.

Con questo corso sarete in grado di arricchire le vostre scene velocemente e facilmente senza la necessità di ricorrere a studio di sistemi particellari complessi, per la realizzazione di questo complesso evento atmosferico.

Il corso è registrato nella relase di 3ds max 2020.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2020
Sono presenti 427 video avi codec xvid- risoluzione HD 1920 x 1080
Il corso ha una durata di 3 ore in lingua: italiana

Nota: Per seguire il corso è necessario possedere il plugin PolySnowV4 per 3ds max, nella lezione 001b sono indicate le istruzioni per ottenere una promozione, del plugin PolySnow V4 per 3ds max riservata agli studenti del corso.

Indice delle lezioni :

001_Installazione PolySnow V4

001b_Promo Polysnow Studenti

002_Struttura della Neve

003_Struttura delle Particelle

004_Il Concetto di Occlusione

005_Occlusione Accelerata

006_Neve e Non Occlusione

007_Non Occlusione e Angolo

008_Neve e Poly Extrusion

009_Tipologie di neve

010_Dettagli Addizionali Neve

011_Il Bake della Neve

012_Il Move Up della Neve

013_Editare le Particelle

014_Pulire la Scena

015_Dipingere la Neve

016_Fondere la Neve

017_Creazione Personaggi

018_Animazione Neve e Personaggi

019_Tips Animazione Neve

020_Introduzione a Mass FX
021_Neve e Animazione in Mass FX
022_Render Arnold e Materiali
023_Creazione Neve Statua
024_Neve e Tegole 1
025_Neve e Tegole 2
026_Tips Neve e Tegole 3
027_Conclusione Corso

Licenze scene contenute nel corso per la versione cd front in download:

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali, non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.
Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione.
completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni
allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail.
Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activates through authorization.
completed the download you ask for the password following the instructions
attached readme to the file, sending your data through e-mail.
You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer
appartente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso.
La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer
appartente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso
per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma
pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi
pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore.
Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle
normative sul copyright © Marcello Pattarin