



Video Corso 3dsmax 2020 Modellazione Voxel Remesh

In questo Video Corso Studieremo studieremo la modellazione Voxel Remesh.

Argomenti: In questo corso studieremo il nuovo plugin Voxel Remesh dedicato alla modellazione avanzata in 3ds max, il plugin ci permetterà di modellare velocemente oggetti poligonali senza l'ausilio di Modificatori di Chamfer e Turbosmooth, per una più libera e artistica modellazione interattiva, nel corso apprenderemo le tecniche più efficaci per l'utilizzo di questo nuovo e innovativo metodo di lavoro.

Inoltre faremo in 3ds max il mapping tramite unwrap e studieremo come esportare correttamente il modello per Substance Painter, dove prepareremo i vari materiali PBR per fare un render in Iray e un Render in Vray Next per 3ds max, comparando i risultati e tempi di render tra l'utilizzo di CPU e GPU.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2020 e 2017
Sono presenti 30 video avi codec xvid- risoluzione HD 1920 x 1080
Il corso ha una durata di 3 ore 40 minuti lingua: italiano

Requisiti di sistema 3ds Max 2017 e Superiore, Substance Painter 2018.3.1 e superiore, Vray Next.

Indice delle lezioni :

- 001_Installare Voxel Remesh
- 002_Risorse Plugin
- 003_Introduzione a Voxel Remesh
- 004_Voxel Remesh e Relax
- 005_Sfere e Voxel Remesh
- 006_Angoli e Voxel Remesh
- 007_Cilindro Smussato e Voxel Remesh
- 008_Corridoio e Voxel Remesh
- 009_Esercizio Modellazione Voxel 1
- 010_Esercizio Modellazione Voxel 2
- 011_Esercizio Modellazione Voxel 3
- 012_Esercizio Modellazione Voxel 4
- 013_Esercizio Modellazione Voxel 5
- 014_Esercizio Modellazione Voxel 6
- 015_Esercizio Modellazione Voxel 7
- 016_Esercizio Modellazione Voxel 8
- 017_Esercizio Modellazione Voxel 9
- 018_Esercizio Prepariamo la Mesh
- 019_Mapping e Unwrap in 3ds max
- 020_Export Mesh 3ds max
- 021_Bake Texture Substance Painter
- 022_Materiali Base Substance Painter
- 023_Normali Substance Painter
- 024_Decalcomanie Substance Painter

025_Scritte Parametriche Substance Painter

026_Render Iray ed Export Map Substance Painter

027_Materiale Vray Next 3ds max

028_Render CPU Vray Next 3ds max

029_Render GPU Vray Next 3ds max

030_Conclusione Corso

Licenze scene contenute nel corso:

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali, non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up. Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione. completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail. Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activates through authorization. completed the download you ask for the password following the instructions attached readme to the file, sending your data through e-mail. You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer appartenente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso. La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer appartenente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contentuo dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore. Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin