



**Video Master Class 3dsmax 2017 Modellazione Avanzata 2
volume 24.0 Italiano**

Capitolo 2

In questo Video Master class dedicato a 3dsmax 2017 sono analizzate le tecniche di Modellazione Avanzata Poligonale e Rendering Mental ray, Iray.

I master class sono illustrati in una trattazione chiara e completa. Completato il master sarete in grado di gestire i molteplici argomenti trattati nelle video lezioni.

Argomenti: modellazione avanzata poligonale e freeform di un oggetto dalle forme organiche, utilizzo di modificatori e gestione di tutti gli strumenti necessari al raggiungimento di precise forme curvilinee di superficie.

Esercizi passo passo di tutti gli oggetti contenuti nel modello. Tecniche di Unwrap e Mapping.

Rendering e realizzazione materiali per Mental ray e Iray.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2017
Sono presenti 35 video avi codec xvid- risoluzione 1280 x 800
in modalità smart focus (zoom nelle zone di maggior importanza)
Il master ha una durata di 5 ore, lingua: italiano

Nota: il video corso è una riedizione aggiornata alla relase 3ds max 2017.

Indice delle lezioni :

- 029_3dsmax_Modellazione Lacci
- 030_3dsmax_Modifica Lacci
- 031_3dsmax_Modellazione Logo
- 032_3dsmax_Modellazione Scritta
- 033_3dsmax_Assemblare il Logo
- 034_3dsmax_Modellazione Logo Posteriore
- 035_3dsmax_Modellazione Modulo Cucitura
- 036_3dsmax_Percorso Cucitura
- 037_3dsmax_Posizionare la Cucitura
- 038_3dsmax_Rotazione Cucitura
- 039_3dsmax_Specchiare le Cuciture
- 040_3dsmax_Lunghezza Spline
- 041_3dsmax_Tre poligoni VS Quattro Poligoni
- 042_3dsmax_Gruppi di Smusso
- 043_3dsmax_Chiusura Laterale
- 044_3dsmax_Chiusura Interna Superiore
- 045_3dsmax_Modifica Chiusura Interna
- 046_3dsmax_Creazione Suola Semplice
- 047_3dsmax_Modifica Misura Scarpa
- 048_3dsmax_Illuminazione Scena

049_3dsmax_Test Illuminazione Neutra

050_3dsmax_Materiale Rosso e ID

051_3dsmax_Materiale Blu Punta Scarpa

052_3dsmax_Materiale Blu Lucido

053_3dsmax_Materiali lacci Scarpa

054_3dsmax_Materiali Multipli ID

055_3dsmax_Materiale frontale bianco e blu

056_3dsmax_Materiale Metallo Asole

057_3dsmax_Materiale Gradiente e UVW Map

058_3dsmax_Tips Modifica Colore Gradiente

059_3dsmax_Materiale Cucitura

060_3dsmax_Materiale Bump e Unwrap

061_3dsmax_Rendering Finale 1

062_3dsmax_Rendering Finale AO

063_3dsmax_Un Salto in Iray

Licenze scene contenute nel corso:

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali, non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.
Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione.
completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni
allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail.
Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activates through authorization.
completed the download you ask for the password following the instructions
attached readme to the file, sending your data through e-mail.
You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer
appartente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso.

La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer appartenente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore.

Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin