



Video Master Class 3dsmax 2017 Graphite Modeling Tools 2 volume 19 Italiano *Capitolo 2*

In questo Video Master class dedicato a 3dsmax 2017 sono analizzate le funzioni di modellazione del Graphite Modeling Tools ed Editable Poly.

I master class sono illustrati in una trattazione chiara e completa. Completato il master sarete in grado di gestire i molteplici argomenti trattati nelle video lezioni.

Argomenti: In questo master class sono analizzati i tools di modellazione del Graphite Modeling Tools e l'analisi delle similitudini di interfaccia e comandi di modellazione presenti nel modify pannel degli oggetti editable poly, il master class fornisce una panoramica completa per utilizzare la modellazione in entrambe le aree di interfaccia di 3dsmax.

Analisi di tutti i comandi di modifica dei vertici, lati, bordi, poligoni ed elementi inerenti l'estrusione, rimozione, smusso, fusione, pesatura, suddivisione, connessione, rotazione, duplicazione, inserimento, estrusione su percorso, estrusione sui cardini, outline, geopoly, ribaltamento.

Tutti i comandi di connessione loops, triangolazione, suddivisione superficie allineamento, proprietà, esempi di pittura dei vertici per i personaggi.

La gestione della Topology in architettura e la creazione di coperture tramite

i tools di loop.

Esercizio passo passo di modellazione poligonale e gestione dei modificatori necessari al progetto di una seduta dalla forme morbide.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2017
Sono presenti 59 video avi codec xvid- risoluzione 1024 x 768
in modalità smart focus zoom nelle zone di maggior importanza
Il master ha una durata di 7 ore in lingua: italiano.

Nota: il video corso è una riedizioni aggiornata alla relase 3ds max 2017

Indice delle lezioni :

3dsmax_048_MSmooth

3dsmax_049_MSmooth_Sotto Oggetti

3dsmax_050_Tesselate_Suddivisione

3dsmax_051_Displacement

3dsmax_052_Displacement_Opzioni_Avanzate

3dsmax_053_Align_Allineamento

3dsmax_054_Smoothing Groups_Gruppi di Smusso

3dsmax_055_Material_ID e Poligoni

3dsmax_056_Material_ID e Materiali

3dsmax_057_Colore_dei vertici

3dsmax_058_Modificatore Vertex paint

3dsmax_059_Estrusione_vertici

3dsmax_060_Chamfer_vertici

3dsmax_061_Weld e Remove_vertici

3dsmax_062_Target_Weld

3dsmax_063_Weigth_Peso Vertici

3dsmax_064_Rimuovere vertici isolati e Caddy Selezione

3dsmax_065_Edge_Extrude

3dsmax_066_Edge_Chamfer

3dsmax_067_Edge_Chamfer_e Spigoli

3dsmax_067 B_Nuovo Chamfer

3dsmax_068_Edge_Remove_Split_Weld_Target Weld
3dsmax_069_Edge_Bridge
3dsmax_070_Spin e Insert Vertex
3dsmax_071_edge_Peso e Piega_Weight Crease
3dsmax_072_edge_Create shape from selection
3dsmax_073_edge_creare delle cuciture
3dsmax_074_Border_Extrude_Chamfer
3dsmax_075_Border_Connect
3dsmax_076_Border_Bridge_Personaggio
3dsmax_077_Poligoni_Extrude
3dsmax_078_Poligoni_Outline
3dsmax_079_Poligoni_Bevel
3dsmax_080_Poligoni_Insert
3dsmax_081_Poligoni_Bridge_Ponte
3dsmax_082_Poligoni_GeoPoly
3dsmax_083_Poligoni_Flip_Normali
3dsmax_084_Poligoni_Hinge_Cardine
3dsmax_085_Polygon_Extrude_Along_Spline
3dsmax_086_Polygon_Insert_Vertex
3dsmax_087_Element_e Modifiche
3dsmax_088_Connect_Vertici Edge
3dsmax_089_Distance_Connect_Vertici Edge
3dsmax_090_Remove_Insert_Vertici Edge Poligoni
3dsmax_091_Build End_Crea Fine_Vertici Edge
3dsmax_092_Build Corner_Crea Angoli_Vertici Edge
3dsmax_093_Flow Connect e Set Flow_Edge
3dsmax_094_Loop Tools_Aggiustare i Loop
3dsmax_095_Loop Tools_Curvature Tetto
3dsmax_096_Random Connect_Connessione Casuale

3dsmax_097_Modifica Triangolazione
3dsmax_098_Visibilità Sub Oggetti
3dsmax_099_La Topologia
3dsmax_100_Architettura e Topologia
3dsmax_101_Simmetria e Full Interactivity
3dsmax_102_Esercizio Prima Parte
3dsmax_103_Esercizio Seconda Parte
3dsmax_104_Esercizio Terza Parte
3dsmax_105_Esercizio Conclusione

Licenze scene contenute nel corso:

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali, non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.
Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione.
completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni
allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail.
Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activates through authorization.
completed the download you ask for the password following the instructions
attached readme to the file, sending your data through e-mail.
You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer
appartente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso.
La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer
appartente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso
per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contentuo dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma
pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi
pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore.
Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative
sul copyright © Marcello Pattarin