



Video Master Class 3dsmax 2017 Graphite Modeling Tools1 volume 18 Italiano *Capitolo 1*

In questo Video Master class dedicato a 3dsmax 2017 sono analizzate le funzioni di modellazione del Graphite Modeling Tools ed Editable Poly.

I master class sono illustrati in una trattazione chiara e completa. Completato il master sarete in grado di gestire i molteplici argomenti trattati nelle video lezioni.

Argomenti: In questo master class sono analizzati i tools di modellazione del Graphite Modeling Tools e l'analisi delle similitudini di interfaccia e comandi di modellazione presenti nel modify pannel degli oggetti editable poly, il master class fornisce una panoramica completa per utilizzare la modellazione in entrambe le aree di interfaccia di 3dsmax.

Analisi dell'interfaccia Ribbon Bar e Command Pannel, la gestione e comprensione dei sotto oggetti poligonali: vertici, lati, poligoni, elementi, bordi.

I metodi di selezione semplice e avanzata dei sotto oggetti poligonali.

Le selezioni tramite l'utilizzo dei pennelli per dipingere direttamente sull'oggetto poligonale, la gestione delle selezioni soft, le opzioni di configurazioni dei pennelli, esempi di utilizzo dei pennelli con tavolette grafiche.

Le selezioni continue avanzate loop e ring del Graphite Modeling Tools.

Tutti i comandi di edit: modifica delle coordinate di mapping, strumenti per tagliare i poligoni, per ripetere i comandi, per dipingere sui poligoni, per creare la suddivisione nurbs e le similitudini con i modificatori di suddivisione, la gestione delle costrizioni dei movimenti poligonali.

Tutti i comandi di Geometry: come utilizzare il relax, come attaccare e staccare gli oggetti poligonali, come fondere i sotto oggetti poligonali nella modellazione le tecniche per tagliare i poligoni e le variabili per saldare e dividere un oggetto le nuove funzioni per chiudere le parti mancanti di un oggetto poligonale come ottimizzare le facce poligonali di un oggetto semplice e complesso.

Nel master class tutti gli esempi sono realizzati tramite esercizi inerenti oggetti di design e personaggi per un vasto esempio di condizioni di utilizzo.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2017 di esercizio.

Sono presenti 49 video avi codec xvid- risoluzione 1200 x 900 in modalità smart focus zoom nelle zone di maggior importanza

Il master ha una durata di 5 ore 30 minuti lingua: italiano.

Nota: il video corso è una riedizione aggiornata alla relase 3ds max 2017

Indice delle lezioni :

3dsmax_000_Presentazione Corso

3dsmax_001_Presenza oggetti Poligonali

3dsmax_002_Ribbon Bar e Command Pannel

3dsmax_003_Spostarsi nella Ribbon Bar e Command Pannel

3dsmax_004_Selezione Vertici - Grow e Shrink

3dsmax_005_Selezione Sub Oggetti

3dsmax_006_Selezione Edge Ring Loop

3dsmax_007_Selezione Bordi Aperti

3dsmax_008_Selezione Poligoni

3dsmax_009_Selezione Elementi

3dsmax_010_Selezione Preview Sub Oggetti

3dsmax_011_Selezione Multipla

3dsmax_012 A_ Impostazioni Nitrous e Direct 3D in Soft Selection

3dsmax_012_Soft Selection Attivazione

3dsmax_013_Soft Selection_Edge Distance_Affect Backfacing

3dsmax_014_Soft Selection_Falloff_Pinch_Bubble

3dsmax_015_Soft Selection_Modificatore Edit poly

3dsmax_016_Soft Selection_Paint_Pittura

3dsmax_017_Soft Selection_Blur Revert

3dsmax_018_Soft Selection_Paint Option_Brush Maneger

3dsmax_019_Soft Selection_Tavoletta Grafica

3dsmax_020_Soft Selection_esercizio

3dsmax_021_Soft Selection_esercizio

3dsmax_022_Selezione Loop

3dsmax_023_Selezione Dot Loop

3dsmax_024_Selezione Step Loop

3dsmax_025_Selezione Fill Riempimento

3dsmax_026_Selezione Outline

3dsmax_027_Selezione Similar

3dsmax_028_Selezione Ring

3dsmax_029_Differenze Similtudini Interfaccia

3dsmax_030_Edit Preserve UVs

3dsmax_031_Edit Tweak UVs

3dsmax_032_Edit Repeat Last

3dsmax_033_QuickSlice

3dsmax_034_Swift Loop

3dsmax_035_Suddivisione Nurbs

3dsmax_036_Cut_Taglio

3dsmax_037_Constraint del Movimento

3dsmax_038_Paint Connect_Pennello Connessione

3dsmax_039_Paint Connect_Set Flow

3dsmax_040_Relax_Rilassamento

3dsmax_041_Attach_Attaccare

3dsmax_042_Detach_Staccare

3dsmax_043_Create_Creare

3dsmax_044_Collapse_Collassare

3dsmax_045_Cap Poly_Chiudi Poligoni

3dsmax_046_Slice Plane_Taglio dei Piani

3dsmax_047_Quadrify_Poligoni quadrati

Licenze scene contenute nel corso:

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali, non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up. Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione. completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail. Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activates through authorization. completed the download you ask for the password following the instructions attached readme to the file, sending your data through e-mail. You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer appartenente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso. La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer appartenente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contentuo dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore. Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin