



Vray 3ds max Chaise Longue Design Volume 1

In questo Video Master class dedicato a Vray in 3ds max studieremo le tecniche di modellazione e rendering della poltrona chaise longue.

Argomenti: modellazione tramite tecniche spline, poligonale e modificatori di elementi di arredo e design, creazione di coordinate di mapping tramite unwrap, creazione di materiali in Vray, creazione dei materiali e comparazione dei rendering. Esercizi multipili per diverse tecniche di modellazione degli stessi oggetti per una vasta panoramica delle tecniche disponibili.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2016

Sono presenti 32 video avi codec xvid- risoluzione HD
Il master ha una durata di 4 ore in lingua italiana

Requisiti di sistema: 3ds max 2016 e Vray 3.6 o Superiore.

Indice delle lezioni :

3dsmax_000_Introduzione Corso Vray

3dsmax_001_Impostazione scena

3dsmax_002_Costruzione Spline base

3dsmax_003_Outline ed Estrusione Spline

3dsmax_004_Symmetry ed edit Poly

3dsmax_005_Bucare e Smussare

3dsmax_006_Creazione plane interno

3dsmax_007_Costruzione spline inferiore

3dsmax_008_Smusso e copia

3dsmax_009_Spline inferiore

3dsmax_010_Esempio Shell Spessore

3dsmax_011_Chamfer Box e Cilindro

3dsmax_012_Cuscino ed estrusioni

3dsmax_013_Cinghia cuscino e spline

3dsmax_014_Cinghia cuscino Poligonale

3dsmax_015_Mapping prima parte

3dsmax_016_Mapping seconda parte

3dsmax_017_Mapping terza parte

3dsmax_018_Mapping quarta parte

3dsmax_019_Scalare il Mapping

3dsmax_020_Unwrap e Certificazione

3dsmax_021_Background e Ombre

3dsmax_022_Luce e Scomposizione Mappe

3dsmax_023_Impostazioni di Rendering

3dsmax_024_Materiale Legno

3dsmax_025_Alternativa Materiale Blend

3dsmax_026_Materiale Paglia

3dsmax_027_Materiale Displacement

3dsmax_028_Ombre e Trasparenza

3dsmax_029_Materiale Pelle Cuscino

3dsmax_030_Metallo Colorato

3dsmax_031_Variabili di Rendering

Licenze scene contenute nel corso:

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali, non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.
Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione.
completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni
allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail.
Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activates through authorization.
completed the download you ask for the password following the instructions
attached readme to the file, sending your data through e-mail.
You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer
appartente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso.
La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer
appartente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso
per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contentuo dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma
pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi
pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore.
Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative
sul copyright © Marcello Pattarin