



Arnold Tutti i Materiali in 3ds max 2018 Volume 2.0 Cd Front

Video Master class dedicato a Arnold in 3dsmax 2018
e i suoi Materiali

Argomenti: analisi dettagliata di tutti i materiali presenti in Arnold e tutti i loro parametri. Gestione delle Caustiche, Conversione dei materiali da Substance Painter e Mental ray, Materiali Car Paint, Materiali Hair, Materiali Two Side, Materiali Lambert, Sub Surface Scattering, Gestione delle Ombre, Gestione Metallo, Gestione Skin, Utilizzo degli Shader per i Materiali.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2018
Sono presenti 37 video avi codec xvid- risoluzione HD 1920 x 1080
in modalità smart focus zoom nelle zone di maggior importanza
Il master ha una durata di 4 ore e 30 minuti in lingua italiana.

Indice delle lezioni :

050_Materiale e Parametri Base

051_Materiale e Parametri Base 2

052_Caustiche e Illuminazione

053_Speculare Reflection Ior

054_Introduzione al Metallo

055_Gestire e Capire il Metallo

056_Anisotropismo e Indirect Sp

057_Internal Reflection

058_Substance Painter e Arnold

059_Trasparenza e Colore

060_Trasparenza Spessore e Background

061_Trasparenza Parametri Avanzati

062_Trasparenza e Scatter

063_Sub_Surface Scattering

064_Sub_Surface Scattering_Skin

065_Emissione

066_Pellicola Colorata

067_Special Features

068_Coating

069_Materiale Two Side

070_Materiale Lambert

071_Materiale Matte

072_Impostazioni Scena Shadow Map

073_Mappa Shadow Map

074_Conversione Materiali Mental Ray

075_Car Paint Base e Specular

076_Car Paint Flakes

077_Librerie e Car Paint

078_Impostazione Hair and Fur

079_Materiale Hair e Colore

080_Tips Hair e Texture Colore

081_Hair e Specular

082_Hair e Tint

083_Hair e Diffus e Emission

084_Hair Advanced

085_Displacement

086_Fantasy Displacement

Licenze scene contenute nel corso:

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali, non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.
Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione.
completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni
allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail.
Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activates through authorization.
completed the download you ask for the password following the instructions
attached readme to the file, sending your data through e-mail.
You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer
appartente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso.
La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer
appartente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso
per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contentuo dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma
pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi
pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore.
Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle
normative sul copyright © Marcello Pattarin