



## Arnold Rendering e Light in 3ds max 2018 Volume 1.0 Cd Front

Video Master class dedicato a Arnold in 3dsmax 2018  
Rendering e illuminazione.

**Argomenti:** analisi dettagliata del rendering e illuminazione, gestione della qualità del rendering, comprensione del Ray Depth, Trasparenze, SSS, Volume Filtri, Motion Blur, Parametri Avanzati.

Gestione di tutti i tipi di illuminazione ed Environment, Effetti volumetri e luci, i nuovi Physical sky, Filtri e luci. Esempi di scene di Interni, Esterni, Object Design e VFX.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2018  
Sono presenti 49 video avi codec xvid- risoluzione HD 1920 x 1080  
in modalità smart focus zoom nelle zone di maggior importanza  
Il master ha una durata di 6 ore in lingua italiana.

### Indice delle lezioni :

001\_Introduzione ad Arnold

002\_Fotocamera ed Esposizione

003\_Inserire le luci

004\_Qualità e Sample Camera AA

005\_Qualità e Render Element

006\_Ray Depth in Arnold

007\_Ray Depth e Ray Limit

008\_Ottimizzare i Tempi di Render

009\_Il Preview

010\_Trasparenza e Samples

011\_Trasparenza e Profondità

012\_Riflessione e Profondità

013\_Opacità e Profondità

014\_SSS e Sampling

015\_Volume Sampling e Rays

016\_Volume Eliminare i Firefly

017\_Gestione Aree Luminose

018\_I Filtri di Arnold

019\_La Soglia Delle Luci

020\_Gestione della Cpu

021\_Gestione Qualità Blur

022\_Parametri Avanzati

023\_Environment e Illuminazione HDRI

024\_Environment e Background

025\_Environment e Qualità

026\_Luce Skydome

027\_Luci skydome e Portal

028\_Atmosfera e Volume

029\_Fog e Volume

030\_Motion Blur Camera

031\_Motion Blur Generico

032\_Luce Quad e Shaper

033\_Luce Impostazioni Generiche

034\_Luce Point

035\_Luce Distant

036\_Luce Spot

037\_Luce Disc

038\_Luce Cylinder

039\_Luce Mesh

040\_Luce Fotometrica

041\_Physical sky Environmet

042\_Physical sky e Skydome

043\_Arnold SunPositioner

044\_Filtro Barndoor

045\_Filtro Luci e Istanze

046\_Filtro Blocker

047\_Filtro Blocker e Texture

048\_Filtro Decay

049\_Filtro Gobo e Conclusione

**Licenze scene contenute nel corso:**

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali, non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.  
Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione.

completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni  
allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail.  
Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activated through authorization.  
completed the download you ask for the password following the instructions  
attached readme to the file, sending your data through e-mail.  
You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer  
appartente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso.  
La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer  
appartente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso  
per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma  
pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi  
pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore.  
Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle  
normative sul copyright © Marcello Pattarin