



## Corona in 3dsmax 2017 Rendering e Material 2.0 Cd Front

Video Master class dedicato a Corona in 3dsmax 2017  
Rendering e Materiali mtl.

**Argomenti:** analisi dettagliata dei Materiali MTL, gestione delle camere e rendering Dof, utilizzo del Materiale Light, analisi del Displacement, creazione di materiali trasparenti, riflettenti, SSS, auto illuminazione, impostazioni della scena e mappe environment. Utilizzo dei materiali e shader Catchshadow.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2017  
Sono presenti 42 video avi codec xvid- risoluzione HD 1920 x 1080  
in modalità smart focus zoom nelle zone di maggior importanza  
Il master ha una durata di 3 ore e 30 Minuti in lingua italiana.

### Indice delle lezioni :

041\_Licenza FairSaas Corona

042\_Dof Sensore e Dimensioni

043\_Dof Target Distance e Sensore

044\_Dof e Modificatori  
045\_Dof e Esposizione  
046\_Materiale Luce Corona  
047\_Dof Blade e Custom  
048\_Dof Scena Finale  
049\_Dof GI vs AA  
050\_Motion Blur Oggetti  
051\_Motion Blur Oggetti e velocità  
052\_Motion Blur Camera  
053\_Displacement  
054\_Displacement e Cut  
055\_Displacement e Suddivisione  
056\_Displacement e Texture Star  
057\_Displacement Plane  
058\_Impostazioni Environment  
059\_Controllo Albedo  
060\_Diffusione  
061\_Traslucenza  
062\_Traslucenza e Mappa  
063\_Riflessione e Glossy  
064\_Riflessione e IOR  
065\_Riflessione e Anisotropismo  
066\_Rifrazione e Ior  
067\_Vetro Colorato Semplice  
068\_Vetro Caustiche e Velocità

069\_Vetro Senza Spessore  
070\_Vetro e Glossy  
071\_Vetro e Assorbimento  
072\_Vetro e Scattering  
073\_Vetro e Scattering Glossy  
074\_Vetro Complesso  
075\_Opacità e Clip  
076\_Self Illumination  
077\_Alfa e Parametri Avanzati  
078\_Il PBR Mode  
079\_Gestione Texture  
080\_Gestione Texture  
081\_Catturare le Ombre  
082\_Catturare le luci e Materiali

**Licenze scene contenute nel corso:**

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali, non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.  
Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione.  
completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail.  
Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activates through authorization.  
completed the download you ask for the password following the instructions attached readme to the file, sending your data through e-mail.  
You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer appartenente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso.  
La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer appartenente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore.

Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin