

Iray + in 3dsmax 2016 MDL Material Layer 3.0 Cd Front

Video Master class dedicato a Iray + in 3dsmax 2016 e i Materiali MDL Layer.

Argomenti: Mak21 come Beta Tester Privato per Iray + vi illustra l'analisi dettagliata dei Layer nei materiali MDL. Studieremo tutte le impostazioni dei livelli e la loro struttura illustrando le varie possibilità in esempi pratici.

Nel Corso studieremo 23 librerie già pronte per un totale di 308 Materiali che potranno essere utilizzate velocemente grazie ai rendering dei template allegati ai file di esercizio. Troveremo inoltre tutti i rendering dei Layer per una rapida ed efficiente consultazione.

Faremo degli esempi passo passo per comprendere la filosofia dei livelli nei materiali MDL.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2016 Sono presenti 44 video avi codec xvid- risoluzione HD 1920 x 1080 in modalità smart focus zoom nelle zone di maggior importanza Il master ha una durata di 4 ore in lingua italiana.

Indice delle lezioni:

044A Iray Più Introduzione al Corso

044 Iray Più Coating Clear Coat

045 Iray Più_Coating Anodized

046 Iray Più Coating CeramicGlaze

047_Iray Più_Coating Flakes

048_Iray Più_Coating FlipFlopPaint

049 Iray Più_Coating Galvanised

050 Iray Più Coating GlossFinish

051 Iray Più Coating GlossVarnish

052 Iray Più Coating HammerPaint

053_Iray Più_Coating MatteFinish e Varnish

054 Iray Più Coating MetalPlating

055 Iray Più Coating Paint Varie

056 Iray Più Coating Powder e Plastic

057_Iray Più_Coating ThinFilm

058 Iray Più Coating e Particelle

059_Iray Più_Surface DustUniform

060 Iray Più Surface DeepScratches

061 Iray Più Surface Dirty 1

062 Iray Più Surface Dirty 2

063_Iray Più_Surface Dirty 3

064 Iray Più Surface Dust Streaks e Variable

065 Iray Più Surface HeatStainedSteel

066_Iray Più_Surface LinearScratches

```
067 Iray Più Surface RadialScratches
```

068_Iray Più_Surface Rust Ruggine

069_Iray Più_Surface Verdigris Verderame

070 Iray Più Decal Matte

071_Iray Più_Decal BrushedMetalFoil

072 Iray Più Decal BrushedPlastic

073 Iray Più Decal MetalFoil

074 Iray Più Decal Mirror

075 Iray Più Decal Satin

076_Iray Più_Materiale Metallo

077 Iray Più Tutorial Materiale Base

078 Iray Più Tutorial Libreria

079_Iray Più_Tutorial Materiale Complesso

080 Iray Più Tutorial Rendering

081 Iray Più Esercizio Layer

082_Iray Più_Nuove Librerie Iray

083 Iray Più Come Utilizzare Librerie

084 Iray Più_Panoramica Librerie 1

085 Iray Più Panoramica Librerie 2

086 Iray Più Normal Bump

Licenze scene contenute nel corso:

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali, non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up. Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione. completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni

allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail. Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activates through authorization. completed the download you ask for the password following the instructions attached readme to the file, sending your data through e-mail. You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer appartente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso. La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer appartente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contentuo dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore.

Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin