



Mental ray 3.13 in 3dsmax 2015 Vol.7 Car Design e Integrazione Fotografica

In questo Video corso dedicato a mental ray 3.13 in 3dsmax 2016 sono analizzati i procedimenti di inserimento fotografico e i Materiali Car Paint.

I video corsi sono illustrati in una trattazione chiara e completa. Completato il video corso sarete in grado di gestire i molteplici argomenti trattati nelle video lezioni.

Argomenti: sono analizzati i procedimenti per integrare oggetti 3d in sfondi fotografici, per realizzare ambientazioni in esterni, i procedimenti sono indicati anche per scene di interni, tramite Environment Background Switcher Camera map, Mirror ball.

Tecniche per ricevere ombre portate direttamente su ambienti fotografici tramite il materiale Matte Shadow Reflection.

Come gestire il controllo di esposizione durante l'inserimento fotografico.

Analisi dettagliata del materiale e shader Car Paint: Paint Diffuse Coloring, Paint Flakes Specular Reflections, Reflectivity, Dirty Layer, Advanced options.

Creazione scena finale e analisi materiali pneumatici, fanali, vetri, interni etc.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2016.

Sono presenti 34 video avi codec xvid- risoluzione HD 1200 x 900 in modalità smart focus (zoom nelle zone di maggior importanza)

Il master ha una durata di 3 ore 20 minuti lingua italiano.

Nota: il video corso è una riedizione aggiornata alla release 3ds max 2016

Indice delle lezioni :

263_Set Fotografico

264_Environment Background Switcher

265_Camera Map e Chrome Ball

266_Switcher Physical Units e Multiplier

267_Switcher Camera Map e Chrome Ball_Bitmap Standard

268_Introduzione_Matte Shadow Reflection

269_Matte Shadow Reflection_Parameters

270_Matte Shadow Reflection_Gestione Ombre

271_Matte Shadow Reflection_Ombre e Luci

272_Matte Shadow Reflection_Ambient Occlusion

273_Matte Shadow Reflection_Reflection 1

274_Matte Shadow Reflection_Glossiness

275_Matte Shadow Reflection_Max Distance

276_Matte Shadow Reflection_Indirect Illumination e Ombre Sun

277_Mr sky e Physical Units

278_Matte Shadow Reflection e Physical Units

279_Introduzione Car Paint

280_Car Paint_Ambient Extra Ligth

281_Car Paint_Base Color

282_Car Paint_Edg Color e Bias

283_Car Paint_Light Facing Color e Bias

284_Car Paint_Diffuse Weight Bias

285_Car Paint_Flake Color e Weight
286_Car Paint_Flake Reflection_Specular_Density
287_Car Paint_Flake_Decay_Strength_Scale
288_Car Paint_Specular_Reflection
289_Car Paint_Reflection Color_Edge Factor
290_Car Paint_Reflectivity_Edge Facing Weight
291_Car Paint_Reflectivity_Glossy e Max Distance
292_Car Paint_Dirty Layer
293_Car Paint_Advanced options
294_Car Paint_Bump
295_Car Paint_Bump e Arch Design
296_Car Paint_Conclusioni

Licenze scene contenute nel corso:

La licenza dei master class è individuale e non cedibile a terzi, è vietata la vendita e il noleggio come riportato nelle descrizioni seguenti, è consentita l'installazione su due postazioni.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione. completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail. Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi dal lunedì al venerdì. Nel week end e giorni festivi il servizio invio password potrebbe non essere disponibile, vi invito comunque a inoltrare la richiesta e sarà mia premura rispondere al più presto, grazie.

Le video lezioni e i file 3dsmax di questo master sono strettamente personali non possono essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma è consentita la copia personale per fini di back up. Le lezioni non possono essere utilizzati per scopi didattici senza autorizzazione da parte dell'autore, i file 3dmax possono essere utilizzati per i propri progetti e rendering i file 3dsmax non possono essere rivenduti o ceduti a terzi.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente sui computers appartenente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso, sono vietate proiezioni in luoghi pubblici, scuole pubbliche o private e gruppi di persone senza autorizzazione da parte dell'autore.

Nei file rar è contenuto il player video per eseguire le video lezioni.
I materclass composti da più file rar devono essere scompresi nella stessa cartella essendo archivi divisi in più parti per limiti di spazio upload presenti sul sito.
I file estratti ricreano l'archivio in un unico e solo player di esecuzione e altri file di supporto.

La vostra licenza cd front non ha un limiti di attivazioni, può essere installata e visionata su due computer differenti appartenenti allo stesso utente intestatario della licenza non è richiesta una connessione ad internet durante il processo di attivazione della licenza.

Attivata la licenza il videocorso non avrà limiti di tempo e sarà sempre disponibile per essere visualizzato senza connessione ad internet.

è vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore.

Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin - www.tutors3d.com