



Mental ray 3.13 in 3dsmax 2016 Vol.5 Interior Design

In questo Video corso dedicato a mental ray 3.13 in 3dsmax 2016 sono analizzati i procedimenti per realizzare rendering fotorealistici in scene di interni.

I video corsi sono illustrati in una trattazione chiara e completa. Completato il video corso sarete in grado di gestire i molteplici argomenti trattati nelle video lezioni.

Argomenti: creazione step by step di tutti i materiali necessari alla realizzazione del rendering finale, i trucchi e consigli per realizzare e ottimizzare i materiali, i metodi per risparmiare tempo durante le prove di rendering, la gestione dei file di illuminazione indiretta e geometria cache, le impostazioni finali di rendering e le comparazioni tra Global illumination e Final Gather.

Metodi di creazione dei materiali nel nuovo Slate material e nel Material editor. Utilizzo di materiali Arch & Design e Autodesk Material per la realizzazione di ceramica, plastica, metallo, vetro, legno, sapone, pvc, liquido, specchio oro, tessuto spugnoso e tessuto semi trasparente, autoilluminazione. Gestione del campionamento classico, unificato e qualità dei materiali.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2016.
Sono presenti 31 video avi codec xvid- risoluzione 1200 x 900
in modalità smart focus (zoom nelle zone di maggior importanza)
Il master ha una durata di 4 ore, lingua italiano.

Nota: il video corso è una riedizione aggiornata alla relase 3ds max 2016

Indice delle lezioni :

- 170_ Impostazioni di Rendering
- 171_ Materiali Autodesk Muri
- 172_ Materiale Pavimento
- 173_ Impostazioni Gamma
- 174_ Piastrelle
- 175_ Piastrelle 2
- 176_ Piastrelle finali
- 177_ Sfondo_ Autoilluminato
- 178_ Illuminazione FG
- 179_ Ceramica Sanitari
- 180_ Cromature e Plastica Sanitari
- 181_ Asciugamani Spugna
- 182_ PVC Finestre
- 183_ Metallo Oro Maniglie
- 184_ Sapone e Trasparenza
- 185_ Spazzolino_plastica_ceramica_setole
- 186_ Vetro_ Opalescente
- 187_ Cromo_ Glossy
- 188_ Vetro_e_Liquido
- 189_ Plastica_MultySub

190_Specchio_Autodesk_Material

191_Mobile_MultySub

192_Piatto_Ceramica_Decorazioni

193_Plastic_Cotton_Fioc

194_Plastic_Plastica_Papera

195_Oggetti e Librerie Materiali

196_Tende_Traslucenza

197_Vetri_Autodesk

198_Impostazioni Rendering Finale

199_Comparazione FG e GI

199B_Nuovo Campionamento e Tips

Licenze scene contenute nel corso:

La licenza dei master class è individuale e non cedibile a terzi, è vietata la vendita e il noleggio come riportato nelle descrizioni seguenti, è consentita l'installazione su due postazioni.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione. completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail. Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi dal lunedì al venerdì. Nel week end e giorni festivi il servizio invio password potrebbe non essere disponibile, vi invito comunque a inoltrare la richiesta e sarà mia premura rispondere al più presto, grazie.

Le video lezioni e i file 3dsmax di questo master sono strettamente personali non possono essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma è consentita la copia personale per fini di back up. Le lezioni non possono essere utilizzati per scopi didattici senza autorizzazione da parte dell'autore, i file 3dmax possono essere utilizzati per i propri progetti e rendering i file 3dsmax non possono essere rivenduti o ceduti a terzi.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente sui computers appartenente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso, sono vietate proiezioni in luoghi pubblici, scuole pubbliche o private e gruppi di persone senza autorizzazione da parte dell'autore.

Nei file rar è contenuto il player video per eseguire le video lezioni. I materclass composti da più file rar devono essere scopresi nella stessa cartella

essendo archivi divisi in più parti per limiti di spazio upload presenti sul sito.
I file estratti ricreano l'archivio in un unico e solo player di esecuzione e altri file di supporto.

La vostra licenza cd front non ha un limiti di attivazioni, può essere installata e visionata su due computer differenti appartenenti allo stesso utente intestatario della licenza non è richiesta una connessione ad internet durante il processo di attivazione della licenza.

Attivata la licenza il videocorso non avrà limiti di tempo e sarà sempre disponibile per essere visualizzato senza connessione ad internet.

è vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore.

Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin - www.tutors3d.com